

TORNEIO DE PUZZLES - LÚDICA 2026

Pela Associação Portuguesa de Puzzles - APPZ e Na Mira Jogos

- **Data:** 31 de outubro e 1 de novembro de 2026
- **Local:** Escola Secundária Pinheiro e Rosa, Faro (Rua António Gedeão, 8005-546, Faro)

CALENDARIZAÇÃO DO TORNEIO

HORAS	CATEGORIA	Nº PEÇAS	PREÇO
31 DE OUTUBRO DE 2026, SÁBADO			
14h00 - 16h00 (2h)	Crianças (8 aos 12 anos)	200pc	10€
16h30 - 18h30 (2h)	Pares (2 pessoas)	500pc	20€
Entrega de Prémios			
1 DE NOVEMBRO DE 2026, DOMINGO			
11h00 - 13h00 (2h)	Adultos (+13 anos)	500pc	15€
Entrega de prémios			

Regulamento do Torneio de Puzzles - Lúdica 2026

1 – O TORNEIO

O **Torneio de Puzzles - Lúdica 2026**, organizado pela APPZ, irá realizar-se em formato presencial nos dias 31 de outubro e 1 de novembro de 2026 na Escola Secundária Pinheiro e Rosa em Faro. O evento integrado na edição da **Lúdica – Convenção Nacional de Jogos de Tabuleiro no Algarve**, conta com o patrocínio da Ravensburger e é organizado em parceria com a Na Mira Jogos.

O Torneio é aberto à participação de todas as pessoas com idade igual ou superior a 8 anos, de qualquer nacionalidade. Os menores de idade deverão estar acompanhados por um adulto.

Existirão três provas: uma destinada a crianças com idades compreendidas entre os 8 e os 12 anos (inclusive) e 2 destinadas a jovens e adultos com idade igual ou superior a 13 anos. O objetivo consiste em montar o maior número possível de peças, no menor tempo possível, dentro do período estabelecido para cada prova.

Qualquer questão que não se encontre esclarecida nas condições abaixo deverá ser remetida por correio eletrónico para associaçãoportuguesadepuzzles@gmail.com, indicando o nome, o contacto (endereço de correio eletrónico ou número de telemóvel) e a dúvida em causa.

2 – AS PROVAS

No âmbito do Torneio decorrerão três provas. Em cada uma delas serão distribuídos puzzles iguais para todos os participantes, os quais ficarão na posse dos concorrentes. As provas realizam-se de acordo com a seguinte calendarização, horários, número de peças e valores de inscrição:

Prova Individual Crianças – crianças com entre 8 a 12 anos (inclusive)

- Inscrição: 10€
- 200 peças | Sábado: 14h00-16h00
- Para efeitos de participação desta categoria, considera-se a idade correspondente ao ano civil em curso. *Exemplo: uma criança que, à data da prova, tenha 7 anos, mas que complete 8 anos até dezembro do respetivo ano civil, poderá participar na prova.*
- Os participantes deverão montar um puzzle de 200 peças, dispondo de um tempo limite de 120 minutos. Caso não conclua o puzzle dentro desse período, será considerado, para efeitos de classificação, o número de peças corretamente colocadas. Serão contabilizados grupos de três ou mais peças corretamente encaixadas.

Prova Individual Adultos – participantes com mais de 13 anos (inclusivé)

- Inscrição: 15€
- 500 peças | Domingo: 11h00 - 13h00
- Os participantes deverão montar um puzzle de 500 peças, dispondo de um tempo limite de 120 minutos. Caso não conclua o puzzle dentro desse período, será considerado, para efeitos de classificação, o número de peças corretamente colocadas. Serão contabilizados grupos de três ou mais peças corretamente encaixadas.

Prova Pares – Constituída por dois participantes, sendo que pelo menos um deverá ter idade superior a 13 anos e o outro idade mínima de 8 anos. *Exemplos de formações válidas incluem: um participante de 13 anos com outro de 25 anos; dois participantes de 13 anos; dois participantes de 30 anos; ou um participante de 8 anos com outro de 13 anos.*

- Inscrição: 20€

- 500 peças | Sábado - 16h30 - 18h30
 - Os participantes deverão montar um puzzle de 500 peças, dispondo de tempo limite de 120 minutos. Caso não conclua o puzzle dentro desse período, será considerado, para efeitos de classificação, o número de peças corretamente colocadas. Serão contabilizados grupos de três ou mais peças corretamente encaixadas.
-
-

3 – INSCRIÇÕES

- **Individuais Crianças e Adultos, e Pares:** As inscrições deverão ser efetuadas online, através do formulário google forms - <https://forms.gle/2ADgttzCZNiAjhmd6>

Nas provas individuais, cada participante é responsável por realizar a sua própria inscrição. Na categoria Crianças, a inscrição deverá ser efetuada pelo encarregado de educação ou responsável legal do participante. Nas provas de pares, a inscrição deverá ser efetuada apenas por um dos elementos do par, devendo este indicar, nos campos próprios, os dados dos restantes participantes. No formulário, o participante terá acesso aos dados necessários para a realização da **transferência bancária PT50 0045 5020 4038 8490 6076 0** ou, em alternativa, poderá efetuar o pagamento através de **MB WAY** para o número **917501620**. Em ambos os casos, deverá ser mencionado no descritivo o nome do(s) participante(s).

- **As inscrições decorrem entre 29 de setembro a 17 de outubro de 2026. A participação em todas as provas está condicionada à inscrição prévia, sendo obrigatório o pagamento da mesma no prazo máximo de três dias após a realização da inscrição.**

- Os recibos de pagamento das inscrições serão disponibilizados nos dias do evento, junto da organização, devendo ser previamente solicitados por e-mail.

- Os sócios da associação, com as quotas regularizadas, terão direito aos seguintes descontos. No momento da transferência bancária, deverá ser aplicado o desconto indicando, no descritivo, o respetivo número de sócio:

- **Prova Individual:** desconto de 2 € por participante sócio
- **Prova de Pares:** desconto de 2 € por participante sócio

- Os puzzles das provas pertencem aos participantes após as provas.

- A Associação reserva-se o direito de, se considerar necessário, ajustar os horários em função do número de inscrições, desde que sejam mantidos os dias, bem como os horários de início e de término previamente definidos:

- **Início:** 31 de outubro de 2026 – 10h00
- **Fim:** 1 de novembro de 2026 – 14h00

- Até ao fecho das inscrições, o participante poderá cancelar a sua inscrição, sendo-lhe devolvido o respetivo valor. Após o fecho das inscrições, a devolução do valor de inscrição apenas será efetuada mediante apresentação de justificação médica ou outra de natureza equivalente.

- Caso o participante não compareça à prova em que se encontrava inscrito, poderá levantar o(s) puzzle(s) da(s) respetiva(s) prova(s), no local do evento, durante os dias de realização do mesmo. Se não comparecer ao evento em nenhum dos dias, poderá solicitar, via e-mail, o envio do(s) puzzle(s) da(s) prova(s), mediante o pagamento dos respetivos portes de envio (válido para Portugal Continental, Ilhas e Espanha).

- Em caso de anulação ou adiamento do Campeonato por motivos alheios à Organização, a APPZ não se responsabiliza por quaisquer despesas incorridas pelos participantes, com exceção das taxas de inscrição já pagas.

4 – PRÉMIOS

Iremos premiar os participantes das diferentes provas com medalhas ou equivalentes, assim como com prémios, sendo atribuídos três prémios por prova.

- A descrição dos prémios será divulgada até uma semana antes do início do campeonato, podendo sofrer alterações até à data de realização do evento.

5 – CONDIÇÕES GERAIS

- Cada participante poderá utilizar até dois tabuleiros, em cartão, espuma ou outro material, com dimensão máxima de A3, para auxiliar na montagem dos puzzles.

- Cada par poderá utilizar até dois tabuleiros, em cartão, espuma ou outro material, com dimensão máxima de A3, para auxiliar na montagem dos puzzles. A Organização recomenda a utilização do mesmo modelo de camisola, incluindo os nomes e o país de origem.

- Todas as mesas serão numeradas e identificadas com os nomes dos participantes, bem como a sua cidade ou país de origem. A numeração estará afixada no local do evento.

- Os participantes deverão chegar ao local com pelo menos 15 minutos de antecedência em relação ao início de cada prova.

- Até que o apresentador indique o início da prova e ative o cronómetro, os participantes não poderão manipular, abrir ou desbloquear as caixas de puzzle disponíveis na mesa.

- Para abrir o plástico que envolve a caixa do puzzle, só poderão ser utilizados abridores de cartas, chaves ou outros objetos não cortantes. Por razões de segurança, não são permitidas tesouras ou x-atos.

- Durante a prova, os vigilantes identificados irão monitorizar o progresso da montagem, garantindo proximidade quando um participante estiver prestes a concluir um puzzle. Caso nenhum elemento da Organização repare nessa situação, o participante deverá levantar a mão para que um vigilante registre o tempo de conclusão do puzzle. Após verificar que o puzzle foi corretamente montado, o vigilante anotará o tempo na ata de participação e entregará a mesma na mesa principal.
- Todos os participantes que concluírem os puzzles dentro do tempo limite, após o registo do tempo por um vigilante, deverão recolher os seus pertences e desocupar a área de competição, de modo a permitir a preparação da prova seguinte.
- Apenas os vigilantes e os membros da Organização devidamente credenciados estão autorizados a registar os tempos de conclusão dos puzzles.
- Se faltarem peças no final da montagem, serão adicionados 10 segundos ao tempo final por cada peça em falta. Se a última peça for encontrada após 10 segundos de procura, será considerado o tempo da penúltima peça acrescido da penalização. No caso de se perderem mais de 10 peças, a participação será considerada nula. Se houver duas ou mais peças adjacentes em falta, não será aplicada qualquer penalização, por se tratar de erro de fabrico.
- Caso, devido a um defeito de fabrico, o puzzle não contenha o número correto de peças e cause danos ao participante, a Organização poderá adotar as medidas necessárias para reparar os danos, sem prejuízo dos direitos dos demais participantes.
- Apenas os participantes e o pessoal autorizado estão autorizados a aceder à área de competição.
- Não é permitida a utilização de suportes ou de quaisquer objetos que alterem a altura ou a disposição das mesas.
- São permitidos suportes apenas para manter a tampa da caixa na vertical, de forma a ser facilmente visualizada durante a montagem do puzzle.

- É permitido o uso de auscultadores, desde que não perturbem os restantes participantes.
- Não é permitido cantar ou vocalizar durante a prova. A Organização poderá desclassificar participantes que sejam advertidos repetidamente por comportamentos que causem incômodo aos outros competidores.
- Não é permitido trazer iluminação adicional nem utilizar modelos impressos ou digitais que revelem qualquer tipo de padrão de corte do fabricante.
- Qualquer assistência prestada durante o concurso por pessoa que não seja participante poderá resultar em desclassificação.
- Nos pares e nas provas individuais, caso sejam utilizadas mesas partilhadas, não é permitido invadir a área do participante adjacente ou dificultar a sua montagem. Um participante poderá ser desclassificado se prejudicar gravemente outro competidor.
- A Organização fará registo fotográfico e videográfico do evento, sendo as imagens divulgadas publicamente para promoção do campeonato e das entidades organizadoras. Ao efetuar a inscrição, todos os participantes e encarregados de educação concordam com esta divulgação.
- A Organização não se responsabiliza por objetos perdidos durante o campeonato.
- Qualquer questão ou dúvida que surja durante a prova será decidida pela Organização do Evento.
- As decisões tomadas durante as provas são definitivas.

